User Experience (UX) Designer:in mit Schwerpunkt Usability-Engineering

UI/UX Design · Anbieter: WBS TRAINING SE

FÖRDERUNG & KOSTEN

Kurspreis: 0 €

Förderfähig über: Bildungsgutschein

Kursdaten auf einen Blick

Durchführung	Online
Lernformat	Zeitgebunden
Dauer	4 Monate in Vollzeit
Umfang	728 Unterrichtseinheiten
Unterrichtssprache	Deutsch
Kursstart	Startet alle 2 Wochen
Vorkenntnisse	Berufliche Vorerfahrung
Abschluss	WBS-Zertifikat

Bildungsträger & Kontakt

WBS TRAINING SE

Lorenzweg 5, 12099 Berlin

Telefon: +49 30 26475050

E-Mail: beratung@wbstraining.de

Web: https://www.wbstraining.de/?utm_source=genaumeinkurs.de&utm_medium=affiliate

Kurs online ansehen

01 Kursbeschreibung

Was machen Usability Engineers und User Experience Designer:innen?

Als Usability Engineer beschäftigst du dich mit Prozessen und Methoden von interaktiven Systemen und Schnittstellen. Nach der Weiterbildung kannst du Anforderungen nutzerzentriert, barrierearm und validierbar definieren und sie iterativ mit Nutzenden verfeinern.

Das User Experience Design umfasst Methoden zur Gestaltung, Spezifikation und Erfassung des gesamten Nutzungserlebnisses. Zur User Experience zählen alle Reaktionen, Wahrnehmungen und Gefühle eines Menschen vor, während und nach der Nutzung eines Systems. In unserer Weiterbildung bekommst du sowohl Einblicke in das Thema Engineering als auch in das Thema Design.

02 Lehrplan & Module

Gesamtumfang — **728 Unterrichtseinheiten* in 10 Modulen**

* Eine Unterrichtseinheit entspricht 45 Minuten.

1. Einführung in das Online-Lernformat

8 Unterrichtseinheiten
(ca. 1% vom Gesamtumfang)

Einführung in das Online-Lernformat WBS LearnSpace 3D®

2. UI/UX-Design - UX-Design Step by Step

80 Unterrichtseinheiten
(ca. 11% vom Gesamtumfang)

Inhalte & Struktur (Step by Step)
Relevanz von UX für digitale Produkte
Was ist UX-Design?
Nutzerverstehen - Research & Empathie
Problemdefinition & Zielsetzung
Ideenfindung & Konzeptentwicklung
Prototyping & Testing

3. UI/UX in der Neuropsychologie

80 Unterrichtseinheiten
(ca. 11% vom Gesamtumfang)

Einführung: Neuropsychologie trifft UX-Design
Wahrnehmung & Aufmerksamkeit im UI-Design
Gedächtnis, Lernen & Usability
Emotion, Motivation & User Experience
UX in neuropsychologischen Anwendungsfeldern

4. Planung des Engineering-Prozesses

80 Unterrichtseinheiten
(ca. 11% vom Gesamtumfang)

Grundlagen der Engineering-Prozessplanung
Was ist ein Engineering-Prozess?
Anforderungsmanagement & Spezifikation
strukturierte Phasenplanung im Engineering
Risikomanagement & Qualitätssicherung
Agilität & klassische Planung kombinieren

5. Technische Grundlagen UI/UX

80 Unterrichtseinheiten
(ca. 11% vom Gesamtumfang)

Technologische Grundlagen digitaler Oberflächen
UI-Komponenten & Designsysteme technisch gedacht - technische Struktur moderner UI-Komponenten verstehen
UX und Performance - was ist technisch machbar?
Übergabe Design - Entwicklung

6. Analyse des Experience- und Accessibility-Nutzungskontextes

80 Unterrichtseinheiten
(ca. 11% vom Gesamtumfang)

Grundlagen und nutzerzentrierte Kontexterfassung
Nutzungskontext - Dimensionen und Einflussfaktoren
Zielgruppenanalyse und Personas
Methodik und Praxis
Accessibility-Szenarien und Nutzungssituationen
Ableitung von Designanforderungen
Materialien und Methoden

7. Identifizierung und Entwicklung der Nutzungsanforderungen

80 Unterrichtseinheiten
(ca. 11% vom Gesamtumfang)

Validierung durch Personas und Nutzungsszenarien
Anforderungen in agile Prozesse integrieren
Methoden & Materialien

8. Erstellung von Design-Prototypen

80 Unterrichtseinheiten
(ca. 11% vom Gesamtumfang)

Grundlagen & Low-Fidelity-Prototyping
Einführung in Prototyping
Prototyping-Stufen & Fidelity-Level
Einführung in Tools wie Figma, Adobe XD, Axure, Sketch
High-Fidelity & Interaktive Prototypen
Prototypen für Usability-Tests & Stakeholder
Iteration & Feedback-Integration

9. Implementierung und Umsetzung, UI/UX-Management

80 Unterrichtseinheiten
(ca. 11% vom Gesamtumfang)

Rollen & Verantwortlichkeiten im UI/UX-Management
Rollenverteilung in agilen Teams (Scrum, Kanban, SAFe)
von Design zu Umsetzung - der Übergabeprozess
Toolvernetzung: Figma - GitHub, Designsystem - Komponentenbibliothek
technische Umsetzung - Frameworks & UI-Technologien
Designsysteme pflegen & skalieren
Qualitätssicherung & UI-Testing
Praxisworkshop & Case-Integration

10. Testing und User Interface Design

80 Unterrichtseinheiten
(ca. 11% vom Gesamtumfang)

Grundlagen UI-Design & Testarten
UI-Design in der Praxis
Einführung in UI-Testing
Testdurchführung & Designoptimierung
Rekrutierung von Testpersonen & Durchführungsszenarien
Auswertung & Ergebnisinterpretation

03 Enthaltene Zertifikate

Trägerzertifikat: WBS-Zertifikat

04 Voraussetzungen

Vorkenntnisse

Niveau: Berufliche Vorerfahrung

Abgeschlossene Berufsausbildung und/oder Studium, auch für Studienabbrecher:innen offen. Fundierte Grundkenntnisse in KI, Grundlagen in Audio-, Video- oder Bildgestaltung (z. B. Adobe CC), Office- und Marketinggrundkenntnisse, Englisch sowie eine ausgesprochene Affinität zum Medium Internet.

Technische Voraussetzungen

Unterricht live und interaktiv im virtuellen Lernraum WBS LearnSpace 3D® über zwei Bildschirme und Headset.

05 Zielgruppen & Berufsperspektiven

- Arbeitssuchende
- AkademikerInnen
- Fachkräfte

Mögliche Berufsbilder: UX Designer, UX Engineer, UX Researcher

NÄCHSTER SCHRITT

Kursdetails online ansehen und Anbieter kontaktieren

WBS TRAINING SE · Lorenzweg 5, 12099 Berlin
+49 30 26475050 · beratung@wbstraining.de ·
https://www.wbstraining.de/?utm_source=genaumeinkurs.de&utm_medium=affiliate

Online ansehen