NEXIO Online Akademie GmbH

Projektmanagement nach Scrum: Product Owner (Vorbereitung auf PSPO 1)

Scrum Master / Product Owner · Anbieter: NEXIO Online Akademie GmbH

FÖRDERUNG & KOSTEN

Kurspreis: 2.952 €

AZAV-zertifizierter Bildungsträger — Förderung durch die Agentur für Arbeit möglich

Kursdaten auf einen Blick

Durchführung	Online
Lernformat	Zeitgebunden
Dauer	6 Wochen in Vollzeit
Unterrichtssprache	Deutsch
Kursstart	Startet alle 2 Monate
Vorkenntnisse	Keine Vorerfahrung
Abschluss	scrum.org - Professional Scrum Master PSM I & Trägerinternes Zertifikat

Kurzbeschreibung

Als Product Owner übernimmst Du eine zentrale Rolle im agilen Produktmanagement. Du bist verantwortlich für die Entwicklung und Umsetzung der Produktvision, die Priorisierung der Anforderungen und die Steuerung des Product Backlogs. Im Kurs lernst Du, wie effektiv mit Entwicklungsteams, Stakeholdern und …

Bildungsträger & Kontakt

NEXIO Online Akademie GmbH
Am Herrschaftsweiher 11, 67071 Ludwigshafen am Rhein
Telefon: 0800 100 87 34
E-Mail: beratung@nexio-akademie.de
Web: https://nexio-akademie.de

Kurs online ansehen

01 Kursbeschreibung

Als Product Owner übernimmst Du eine zentrale Rolle im agilen Produktmanagement. Du bist verantwortlich für die Entwicklung und Umsetzung der Produktvision, die Priorisierung der Anforderungen und die Steuerung des Product Backlogs. Im Kurs lernst Du, wie effektiv mit Entwicklungsteams, Stakeholdern und Kunden kommuniziert wird, um den Wert des Produkts kontinuierlich zu steigern. Du erhältst fundierte Kenntnisse über das Scrum-Framework, inklusive der Rollen, Events und Artefakte. Zudem erfährst Du, wie agile Werte und Prinzipien im Arbeitsalltag gelebt und Herausforderungen im agilen Prozess gemeistert werden. Der Kurs bereitet praxisnah auf die Rolle des Product Owners vor. Zusätzlich hast Du die Möglichkeit, die Prüfung zum anerkannten Zertifikat Scrum Product Owner™ I PSPO I bei scrum.org zu absolvieren, die die Qualifikation im agilen Projektmanagement offiziell bestätigt.

02 Lehrplan & Module

1. Grundlagen: Begriffe, Phasen, Organisation

Du lernst zentrale Begriffe des Projektmanagements wie Projekt, Projektziel und magisches Dreieck kennen. Zudem werden Projektphasen und Organisationsformen wie Linien-, Stabs- und Matrixprojektorganisation erklärt.

2. Projektinitiierung: Ziele, Auftrag, SWOT

Du formulierst Projektziele nach der SMART-Regel, erstellst einen Projektauftrag und analysierst die Ausgangslage mit der SWOT-Analyse. So legst Du die Grundlage für einen erfolgreichen Projektstart.

3. Planung: Lastenheft, Strukturplan, Termine

Du erstellst Lastenheft und Projektstrukturplan und leitest daraus Arbeitspakete ab. Mit Netzplan und Balkendiagramm planst Du Termine und erkennst den kritischen Pfad.

4. Projektsteuerung: Controlling, Maßnahmen

Du überwachst Kosten, Termine und Leistungen mit Methoden des Projektcontrollings wie dem Soll-Ist-Vergleich. Bei Abweichungen leitest Du geeignete Steuerungsmaßnahmen ein.

5. Projektabschluss: Dokumentation, Erfahrung

Du schließt Projekte formal ab, erstellst den Abschlussbericht und sicherst Erfahrungen in Lessons-Learned-Runden. So fließen Erkenntnisse in künftige Projekte ein.

6. Microsoft Project: Einführung, Ressourcen

Du lernst die Grundfunktionen von Microsoft Project kennen, legst Vorgänge an und verknüpfst sie. Außerdem planst Du Ressourcen und erkennst Überlastungen.

7. Fortschrittskontrolle, Berichte, Problemlösung

Du verfolgst den Projektfortschritt mit Methoden wie Meilensteintrendanalyse und Fertigstellungsgrad. Dazu erstellst Du Statusberichte und wendest Problemlösungstechniken an.

8. Kommunikation, Qualität, Änderungsmanagement

Du planst die Projektkommunikation, sicherst die Qualität der Ergebnisse und steuerst Änderungen über ein strukturiertes Change-Request-Verfahren. So bleiben Anforderungen und Umfang unter Kontrolle.

9. Kreativität, Wirtschaftlichkeit, Teamführung, Konflikte

Kreativitätstechniken, Wirtschaftlichkeitsbetrachtungen und Führung von Projektteams stehen hier im Mittelpunkt. Außerdem lernst Du, Konflikte im Projekt frühzeitig zu erkennen und zu lösen.

10. Vergleich klassisch vs. Scrum Projektmanagement

Du vergleichst das klassische, plangetriebene Vorgehen mit dem iterativen Ansatz von Scrum. Dabei erkennst Du, welche Methode für welche Projektart geeignet ist.

11. Agiles Arbeiten mit Scrum, Werte

Du lernst das Agile Manifest sowie die Scrum-Werte Commitment, Fokus, Offenheit, Respekt und Mut kennen. Ihre Bedeutung für die Zusammenarbeit im Team wird praxisnah erläutert.

12. Product Owner Rolle und Aufgaben

Du erfährst, welche Verantwortung der Product Owner für den Produktwert trägt. Produktvision, Produktziel und Backlog-Management gehören zu den Kernaufgaben dieser Rolle.

13. Scrum Guide, agile Entwicklung

Du arbeitest Dich in den Scrum Guide ein und lernst Rollen, Events und Artefakte im Detail kennen. Auch die Definition of Done und das Prinzip der inkrementellen Entwicklung werden behandelt.

14. Selbstorganisierte Teams, Backlogpflege

Du lernst, wie selbstorganisierte Teams arbeiten und wie der Product Owner sie unterstützt. Ein Schwerpunkt liegt auf dem Formulieren von User Stories, Schätzen und Priorisieren im Product Backlog.

15. Stakeholder- und Produktmanagement

Du bindest Stakeholder gezielt ein, etwa über Sprint Reviews und regelmäßigen Austausch. Methoden des Produktmanagements wie Roadmaps und Wertpriorisierung helfen Dir, den Produktnutzen zu steigern.

16. Vorbereitung zur Prüfung Scrum Product Owner™ I PSPO I

Du wiederholst die prüfungsrelevanten Inhalte und trainierst anhand von Übungsfragen für die englischsprachige Online-Prüfung. Dabei lernst Du auch typische Fallstricke in der Fragestellung kennen.

03 Enthaltene Zertifikate

Trägerzertifikat: scrum.org - Professional Scrum Master PSM I & Trägerinternes Zertifikat

Externes Zertifikat: Professional Scrum Master I / II / III

04 Voraussetzungen

Vorkenntnisse

Niveau: Keine Vorerfahrung

Vorausgesetzt werden grundlegende PC-Kenntnisse, um digitale Lernplattformen und agile Tools effektiv nutzen zu können. Die sprachlichen Voraussetzungen umfassen Deutsch auf dem Niveau C1 und Englisch auf dem Niveau B1, da die Prüfung in englischer Sprache stattfindet. Idealerweise sollten Teilnehmende eine Berufsausbildung oder ein Studium abgeschlossenen haben. Vorkenntnisse im Projektmanagement sind hilfreich, jedoch nicht zwingend erforderlich. Ein Verständnis für agile Arbeitsweisen sowie Grundkenntnisse in der Methode Scrum sind von Vorteil, da diese im Kurs intensiv behandelt werden. Die Teilnehmenden sollten zudem die Fähigkeit zur selbstorganisierten Arbeit und zur aktiven Kommunikation mit verschiedenen Stakeholdern mitbringen.

05 Zielgruppen & Berufsperspektiven

- Arbeitssuchende

Mögliche Berufsbilder: Product Owner, Projektmanager

NÄCHSTER SCHRITT

Kursdetails online ansehen und Anbieter kontaktieren

NEXIO Online Akademie GmbH · Am Herrschaftsweiher 11, 67071 Ludwigshafen am Rhein
0800 100 87 34 · beratung@nexio-akademie.de · https://nexio-akademie.de

Online ansehen