NEXIO Online Akademie GmbH

Produktvisualisierung in der 3D-Software Blender

Sonstiges · Anbieter: NEXIO Online Akademie GmbH

FÖRDERUNG & KOSTEN

Kurspreis: 4.056 €

Förderfähig über: Bildungsgutschein

AZAV-zertifizierter Bildungsträger — Förderung durch die Agentur für Arbeit möglich

Kursdaten auf einen Blick

Durchführung	Online
Lernformat	Zeitgebunden
Dauer	8 Wochen in Vollzeit
Unterrichtssprache	Deutsch
Kursstart	Startet alle 2 Wochen
Vorkenntnisse	Grundlegende Kenntnisse
Abschluss	Trägerinternes Zertifikat bzw. Teilnahmebescheinigung

Bildungsträger & Kontakt

NEXIO Online Akademie GmbH
Am Herrschaftsweiher 11, 67071 Ludwigshafen am Rhein
Telefon: 0800 100 87 34
E-Mail: beratung@nexio-akademie.de
Web: https://nexio-akademie.de

Kurs online ansehen

01 Kursbeschreibung

Produktvisualisierung ist heute in vielen Bereichen kaum wegzudenken. Von Verpackungen über Kataloge bis hin zu Architektur-Visualisierungen werden fotorealistische Darstellungen und Animationen digital und computergeneriert mit 3D-Software erzeugt. Mit der 3D-Grafiksuite Blender kannst du Körper modellieren, texturieren und animieren. Ebenso kannst du Videoschnitt und Motiontracking sowie Sculpting und Realtime Rendering umsetzen. Mit ihrem großen Umfang an Anwendungsmöglichkeiten erfreut sich die Open-Source-Software großer und weiter wachsender Beliebtheit. In dieser Qualifizierung lernst und erprobst du fortgeschrittene Techniken, um reale Produkte mit Blender zu visualisieren. Du wirst mit den Arbeitsweisen vertraut gemacht, die zur Visualisierung von Produkten nötig sind, und übst praktisch 3D-Modellieren und -Visualisieren für die Medien-, Werbe- und Filmbranche.

02 Lehrplan & Module

1. Produktmodell nach Blue-Prints erstellen (Modellieren nach Vorlage); Visualisieren und Einbinden in Hintergrundbilder

Du modellierst ein Produkt nach Blueprints, also maßstäblichen Ansichten, in Blender. Danach visualisierst du es mit Materialien und Licht und fügst es passend in Hintergrundbilder ein.

2. Modelle aus CAD-Daten übernehmen, aufbereiten und visualisieren

Hier übernimmst du Produktmodelle aus CAD-Daten in Blender. Du bereinigst die Geometrie, optimierst die Topologie für das Rendering und bereitest das Modell für eine fotorealistische Darstellung auf.

3. Produktanimationen erstellen

Du erstellst Produktanimationen wie Drehungen, Explosionsdarstellungen und Kamerafahrten. Keyframes und Interpolationskurven setzt du ein, um Funktionen und Details eines Produkts anschaulich zu zeigen.

4. Einführung in das Physics-System und Simulationen

Du setzt das Physics-System von Blender für Simulationen wie Rigid Bodies, Stoffe oder Flüssigkeiten ein. Damit ergänzt du Produktszenen um realistische Bewegungen und Effekte.

5. Sculpting (Basics)

Hier lernst du die Grundlagen des Sculptings in Blender kennen. Mit Pinseln und Werkzeugen formst du organische Formen und Oberflächendetails, die das Produktmodell ergänzen.

03 Enthaltene Zertifikate

Trägerzertifikat: Trägerinternes Zertifikat bzw. Teilnahmebescheinigung

04 Voraussetzungen

Vorkenntnisse

Niveau: Grundlegende Kenntnisse

Teilnehmende müssen über gute Deutschkenntnisse (Sprachniveau B2) und grundlegende Englischkenntnisse verfügen. Erfahrungen im Umgang mit Computern werden vorausgesetzt. Eine Affinität zu oder Ausbildung in einem Kreativberuf sollte vorhanden sein. Dieser Kurs setzt die im Grundkurs vermittelten Fähigkeiten voraus, oder alternativ wird eine Eignungsprüfung vorangestellt.

05 Zielgruppen & Berufsperspektiven

- Arbeitssuchende

Mögliche Berufsbilder: 3D Designer, 3D-Artist, Produktdesigner

NÄCHSTER SCHRITT

Kursdetails online ansehen und Anbieter kontaktieren

NEXIO Online Akademie GmbH · Am Herrschaftsweiher 11, 67071 Ludwigshafen am Rhein
0800 100 87 34 · beratung@nexio-akademie.de · https://nexio-akademie.de

Online ansehen