NEXIO Online Akademie GmbH

Fachkraft 3D-Design: Projektvisualisierung in der Unreal Engine

Sonstiges · Anbieter: NEXIO Online Akademie GmbH

FÖRDERUNG & KOSTEN

Kurspreis: 15.348 €

AZAV-zertifizierter Bildungsträger — Förderung durch die Agentur für Arbeit möglich

Kursdaten auf einen Blick

Durchführung	Online
Lernformat	Zeitgebunden
Dauer	24 Wochen in Vollzeit
Unterrichtssprache	Deutsch
Kursstart	Startet jeden Monat
Vorkenntnisse	Keine Vorerfahrung
Abschluss	Trägerinternes Zertifikat bzw. Teilnahmebescheinigung

Kurzbeschreibung

In diesem Kurs erhältst du solide Fachkenntnisse des Fachbereichs 3D / CGI sowie der Software Unreal Engine und lernst, wie du sie effektiv nutzt. Sobald die Basics sitzen, geht es tiefer in spezielle Workflows hinein, die je nach Branche variieren. Hier wird es besonders interessant, denn du erfährst, …

Bildungsträger & Kontakt

NEXIO Online Akademie GmbH
Am Herrschaftsweiher 11, 67071 Ludwigshafen am Rhein
Telefon: 0800 100 87 34
E-Mail: beratung@nexio-akademie.de
Web: https://nexio-akademie.de

Kurs online ansehen

01 Kursbeschreibung

In diesem Kurs erhältst du solide Fachkenntnisse des Fachbereichs 3D / CGI sowie der Software Unreal Engine und lernst, wie du sie effektiv nutzt. Sobald die Basics sitzen, geht es tiefer in spezielle Workflows hinein, die je nach Branche variieren. Hier wird es besonders interessant, denn du erfährst, wie du Software-Tools und Plugins genau auf die Anforderungen bestimmter Branchen abstimmen kannst. Und was wäre all das Wissen wert, wenn du es nicht präsentieren könntest? Deshalb zeigt der Kurs auch, wie du ein beeindruckendes Portfolio – in Form von eigenen Referenzprojekten – aufbaust, um in der Traumbranche Fuß zu fassen.

02 Lehrplan & Module

1. 3D-Grundlagen-Wissen (softwareunabhängig)

Du lernst softwareunabhängige Grundlagen der 3D-Gestaltung kennen, etwa Polygonmodelle, Materialien, Licht, Kamera und Rendering. Diese Begriffe bilden die Basis für die Arbeit mit jeder 3D-Software.

2. Software-Anwendungsgrundlagen

In der Unreal Engine arbeitest Du mit Editor, Content Browser, Level-Aufbau, Materialien und Beleuchtung. Außerdem importierst Du 3D-Modelle und erzeugst erste Echtzeit-Renderings.

3. Branchenspezifische Workflows

Du lernst Arbeitsabläufe für Projektvisualisierungen in verschiedenen Branchen kennen, etwa Architektur, Produktpräsentation oder Automotive. Dabei wird deutlich, wie sich Datenaufbereitung und Darstellung je Branche unterscheiden.

4. Softwareanwendung für branchenspezifische Spezifikationen

Du setzt die Unreal Engine gezielt für branchenspezifische Anforderungen ein, zum Beispiel für interaktive Walkthroughs, Konfiguratoren oder hochwertige Standbilder und Animationen mit dem Sequencer.

5. Plugins

Du lernst, wie Plugins den Funktionsumfang der Unreal Engine erweitern, etwa für Datenimport mit Datasmith. Ebenso bindest Du Erweiterungen passend zum Projekt ein und konfigurierst sie.

03 Enthaltene Zertifikate

Trägerzertifikat: Trägerinternes Zertifikat bzw. Teilnahmebescheinigung

04 Voraussetzungen

Vorkenntnisse

Niveau: Keine Vorerfahrung

Vorausgesetzt werden nachweisliche Deutschkenntnisse auf dem Niveau B2 und grundlegende Kenntnisse im Umgang mit einem Computer. Ein Interesse an kreativen Gestaltungsprozessen sowie ein ästhetisches Verständnis sind von Vorteil. Analytische Fähigkeiten, um visuelle 2D-Konzepte und Ideen zu analysieren und Lösungen zur Umsetzung in 3D zu finden, erleichtern Dir den erfolgreichen Abschluss der 3D-Weiterbildung.

05 Zielgruppen & Berufsperspektiven

- Arbeitssuchende

Mögliche Berufsbilder: 3D Designer, 3D-Artist

NÄCHSTER SCHRITT

Kursdetails online ansehen und Anbieter kontaktieren

NEXIO Online Akademie GmbH · Am Herrschaftsweiher 11, 67071 Ludwigshafen am Rhein
0800 100 87 34 · beratung@nexio-akademie.de · https://nexio-akademie.de

Online ansehen