NEXIO Online Akademie GmbH

Adobe® Animate® Basics

Sonstiges · Anbieter: NEXIO Online Akademie GmbH

FÖRDERUNG & KOSTEN

Kurspreis: 1.006 €

Förderfähig über: Bildungsgutschein

AZAV-zertifizierter Bildungsträger — Förderung durch die Agentur für Arbeit möglich

Kursdaten auf einen Blick

Durchführung	Online
Lernformat	Zeitgebunden
Dauer	2 Wochen in Vollzeit
Unterrichtssprache	Deutsch
Kursstart	Startet jede Woche
Vorkenntnisse	Keine Vorerfahrung
Abschluss	Trägerinternes Zertifikat bzw. Teilnahmebescheinigung

Kurzbeschreibung

Der Basics-Kurs vermittelt dir Kenntnisse zur Erstellung von Animationen, die über html und css im Browser ohne Plugin laufen. Du bist nach der Weiterbildung in der Lage, interaktive Elemente (z. B. Buttons) in einer Animation oder in einem Film zu integrieren und kannst neben einer html/css-Ausgabe für den Browser Quicktime Movies und andere Formate exportieren. Lerne außerdem, wie du mit den …

Bildungsträger & Kontakt

NEXIO Online Akademie GmbH

Am Herrschaftsweiher 11, 67071 Ludwigshafen am Rhein

Telefon: 0800 100 87 34

E-Mail: beratung@nexio-akademie.de

Web: https://nexio-akademie.de

Kurs online ansehen

01 Kursbeschreibung

Der Basics-Kurs vermittelt dir Kenntnisse zur Erstellung von Animationen, die über html und css im Browser ohne Plugin laufen. Du bist nach der Weiterbildung in der Lage, interaktive Elemente (z. B. Buttons) in einer Animation oder in einem Film zu integrieren und kannst neben einer html/css-Ausgabe für den Browser Quicktime Movies und andere Formate exportieren.

Lerne außerdem, wie du mit den Adobe-Werkzeugen und KI-Funktionen deine Gestaltungsprozesse vereinfachen und professionelle Ergebnisse erzielen – direkt anwendbar für deine kreative Praxis.

02 Lehrplan & Module

1. Einführung in Animate

Du lernst die Oberfläche von Animate mit Bühne, Zeitleiste, Werkzeugen und Eigenschaftenbedienfeld kennen. Dabei legst Du Dokumente mit passender Größe und Bildrate an.

2. Zeichnen in Animate

Hier arbeitest Du mit den Zeichenwerkzeugen wie Pinsel, Stift, Formen und Farbeimer. Du lernst den Unterschied zwischen Zeichenmodi und Objektzeichnung kennen.

3. Formtweening

Mit Form-Tweens verwandelst Du eine Form fließend in eine andere. Formmarken helfen Dir dabei, die Verwandlung gezielt zu steuern.

4. Klassisches Bewegungstween

Du animierst Symbole mit klassischen Tweens in Position, Größe, Drehung und Transparenz. Beschleunigung und Abbremsen steuerst Du über Easing.

5. Pixeldateien – Photoshop-Bilder in Animate

Behandelt wird der Import von Photoshop-Dateien mit Ebenen in Animate. Du entscheidest, wie Ebenen umgewandelt werden, und bearbeitest Pixelgrafiken weiter.

6. Vektordateien – Import von Illustratordaten

Du importierst Vektorgrafiken aus Illustrator und behältst dabei Ebenen und Pfade bei. Anschließend nutzt Du die Grafiken als Symbole für Animationen.

7. Texte in Animate

Hier setzt Du statische und dynamische Texte ein und gestaltest sie typografisch. Außerdem animierst Du Textelemente.

8. Maskenerzeugung

Du erzeugst Maskenebenen, um Inhalte nur in bestimmten Bereichen sichtbar zu machen. Animierte Masken nutzt Du für Spotlight- und Überblendeffekte.

9. Animationen steuern (über Zeitleiste)

Mit Bildmarken, Szenen und einfachen Befehlen steuerst Du den Ablauf der Zeitleiste. Animationen lassen sich so anhalten, wiederholen oder an bestimmte Stellen springen.

10. Codefragmente

Du fügst über Codefragmente erste Interaktionen wie Schaltflächen zum Abspielen oder Anhalten ein. Dabei lernst Du, wie Code und Instanznamen zusammenwirken.

11. Fortgeschrittene Animationen

Behandelt werden Bewegungs-Tweens mit Pfaden, verschachtelte Movieclips und der Bewegungseditor. So entstehen komplexere und natürlicher wirkende Animationen.

12. Medien-Import

Du importierst Audio- und Videodateien in Animate und setzt sie in Deinen Animationen ein. Die Synchronisation von Ton und Bild ist dabei ein zentrales Thema.

13. html5/css3-Export

Hier exportierst Du Animationen als HTML5 Canvas, die ohne Plugin im Browser laufen. Du lernst die erzeugten Dateien und deren Einbindung in Webseiten kennen.

14. Quicktime Movie

Du gibst Animationen als Videodatei aus, etwa im QuickTime-Format, und wählst passende Einstellungen für Qualität und Größe. So kannst Du Deine Projekte auch in Videoproduktionen nutzen.

03 Enthaltene Zertifikate

Trägerzertifikat: Trägerinternes Zertifikat bzw. Teilnahmebescheinigung

04 Voraussetzungen

Vorkenntnisse

Niveau: Keine Vorerfahrung

Ein sicherer Umgang mit dem PC, räumliches Denken, Kreativität und die Beherrschung der deutschen Sprache (B2) sind Grundvoraussetzung für diesen Kurs. Dabei erörtern wir eventuell nötige praktische Vorkenntnisse in den relevanten Anwendungsprogrammen.

05 Zielgruppen & Berufsperspektiven

- Arbeitssuchende

Mögliche Berufsbilder: Computer Animator, Motion Designer, Multimedia-Designer

NÄCHSTER SCHRITT

Kursdetails online ansehen und Anbieter kontaktieren

NEXIO Online Akademie GmbH · Am Herrschaftsweiher 11, 67071 Ludwigshafen am Rhein
0800 100 87 34 · beratung@nexio-akademie.de · https://nexio-akademie.de

Online ansehen