NEXIO Online Akademie GmbH

Adobe® Animate® Aufbaukurs

Sonstiges · Anbieter: NEXIO Online Akademie GmbH

FÖRDERUNG & KOSTEN

Kurspreis: 1.006 €

Förderfähig über: Bildungsgutschein

AZAV-zertifizierter Bildungsträger — Förderung durch die Agentur für Arbeit möglich

Kursdaten auf einen Blick

Durchführung	Online
Lernformat	Zeitgebunden
Dauer	2 Wochen in Vollzeit
Unterrichtssprache	Deutsch
Kursstart	Startet jede Woche
Vorkenntnisse	Keine Vorerfahrung
Abschluss	Trägerinternes Zertifikat bzw. Teilnahmebescheinigung

Kurzbeschreibung

Dieser Aufbaukurs in Adobe Animate vermittelt dir fortgeschrittene Kenntnisse zur Erstellung von Animationen. Du kannst nach der Weiterbildung Mausereignisse, Tastaturereignisse und Bildschirmereignisse auswerten und mit diesem Wissen eine interaktive Applikation für den Browser erstellen, die in Anwendersoftware und beispielsweise auch in der Spieleprogrammierung zum Einsatz kommt. …

Bildungsträger & Kontakt

NEXIO Online Akademie GmbH

Am Herrschaftsweiher 11, 67071 Ludwigshafen am Rhein

Telefon: 0800 100 87 34

E-Mail: beratung@nexio-akademie.de

Web: https://nexio-akademie.de

Kurs online ansehen

01 Kursbeschreibung

Dieser Aufbaukurs in Adobe Animate vermittelt dir fortgeschrittene Kenntnisse zur Erstellung von Animationen. Du kannst nach der Weiterbildung Mausereignisse, Tastaturereignisse und Bildschirmereignisse auswerten und mit diesem Wissen eine interaktive Applikation für den Browser erstellen, die in Anwendersoftware und beispielsweise auch in der Spieleprogrammierung zum Einsatz kommt. Lerne außerdem, wie du mit den Adobe-Werkzeugen und KI-Funktionen deine Gestaltungsprozesse vereinfachst und professionelle Ergebnisse erzielst – direkt anwendbar für deine kreative Praxis.

02 Lehrplan & Module

1. Symbolerstellung und Platzieren von Instanzen

Du erstellst Symbole vom Typ Grafik, Schaltfläche und Movieclip und platzierst Instanzen auf der Bühne. Außerdem lernst Du, Instanzen zu benennen und individuell anzupassen.

2. Weitere Animationsmöglichkeiten (Camera und Bones-Werkzeug)

Behandelt werden das Kamerawerkzeug für Schwenks und Zooms sowie das Bone-Werkzeug für gelenkige Bewegungen über inverse Kinematik. So erweiterst Du Deine Animationsmöglichkeiten deutlich.

3. Codefragmente

Mit dem Bedienfeld Codefragmente fügst Du vorgefertigten JavaScript-Code für typische Interaktionen ein. Du lernst, diese Bausteine an Deine Instanzen anzupassen.

4. Untersuchung der Syntax

Du untersuchst die Syntax von JavaScript in Animate mit Variablen, Funktionen, Bedingungen und Schleifen. So verstehst Du vorhandenen Code und kannst ihn gezielt erweitern.

5. Anlage und Abfrage von Input-Feldern

Hier legst Du Eingabetextfelder an und liest Nutzereingaben per Skript aus. Die Werte verarbeitest Du weiter, etwa für Berechnungen oder Abfragen.

6. Mediaplayer

Du baust einen eigenen Mediaplayer mit Schaltflächen für Abspielen, Pause und Stopp. Dabei steuerst Du Video- und Audioinhalte per Skript.

7. Mausereignisse

Behandelt werden Mausereignisse wie Klick, Mouseover und Mouseout. Du wertest sie aus, um Animationen und Inhalte interaktiv zu steuern.

8. Tastaturereignisse

Du reagierst per Skript auf Tastatureingaben und bewegst Objekte mit den Pfeiltasten. Solche Steuerungen sind eine Grundlage einfacher Spiele.

9. Zeitereignisse

Hier setzt Du zeitgesteuerte Abläufe mit Timern, Intervallen und Ereignissen pro Bild um. So lassen sich Countdowns oder wiederkehrende Aktionen programmieren.

10. Zeichnung elementarer Elemente per Script

Du zeichnest Linien, Rechtecke und Kreise per Skript direkt auf die Bühne. Farben, Strichstärken und Positionen definierst Du dabei im Code.

11. Vorstellung jsCreate

Du lernst die JavaScript-Bibliothek CreateJS kennen, auf der die HTML5-Canvas-Ausgabe von Animate basiert. Ihre Bestandteile für Grafik, Animation und Ton werden vorgestellt.

12. Demo js-Routinen: TickEvent

Anhand von Demo-Routinen arbeitest Du mit dem Tick-Ereignis, das bei jedem Bildaufbau ausgelöst wird. Damit programmierst Du flüssige, skriptgesteuerte Bewegungen.

13. Möglichkeiten der Veröffentlichung

Behandelt werden die Veröffentlichungsoptionen von Animate, etwa HTML5 Canvas, Video und animiertes GIF. Du wählst passende Einstellungen für Browser und Plattform.

03 Enthaltene Zertifikate

Trägerzertifikat: Trägerinternes Zertifikat bzw. Teilnahmebescheinigung

04 Voraussetzungen

Vorkenntnisse

Niveau: Keine Vorerfahrung

Ein sicherer Umgang mit dem PC, räumliches Denken, Kreativität und die Beherrschung der deutschen Sprache (B2) sind Grundvoraussetzung für diesen Kurs. Dabei erörtern wir eventuell nötige praktische Vorkenntnisse in den relevanten Anwendungsprogrammen.

05 Zielgruppen & Berufsperspektiven

- Arbeitssuchende

Mögliche Berufsbilder: Computer Animator, Motion Designer, Multimedia-Designer

NÄCHSTER SCHRITT

Kursdetails online ansehen und Anbieter kontaktieren

NEXIO Online Akademie GmbH · Am Herrschaftsweiher 11, 67071 Ludwigshafen am Rhein
0800 100 87 34 · beratung@nexio-akademie.de · https://nexio-akademie.de

Online ansehen