NEXIO Online Akademie GmbH

3D / CGI Motion Graphics in der 3D-Software Blender

Film-, Regie und Produktionsgestaltung · Anbieter: NEXIO Online Akademie GmbH

FÖRDERUNG & KOSTEN

Kurspreis: 4.056 €

Förderfähig über: Bildungsgutschein

AZAV-zertifizierter Bildungsträger — Förderung durch die Agentur für Arbeit möglich

Kursdaten auf einen Blick

Durchführung	Online
Lernformat	Zeitgebunden
Dauer	8 Wochen in Vollzeit
Unterrichtssprache	Deutsch
Kursstart	Startet alle 2 Wochen
Vorkenntnisse	Grundlegende Kenntnisse
Abschluss	Trägerinternes Zertifikat bzw. Teilnahmebescheinigung

Bildungsträger & Kontakt

NEXIO Online Akademie GmbH
Am Herrschaftsweiher 11, 67071 Ludwigshafen am Rhein
Telefon: 0800 100 87 34
E-Mail: beratung@nexio-akademie.de
Web: https://nexio-akademie.de

Kurs online ansehen

01 Kursbeschreibung

Im dynamischen Feld der visuellen Medien ist der Bedarf an qualifizierten Motion Graphics Designern größer denn je. Mit Blender als leistungsfähigem Werkzeug bietet dir dieser Kurs die Möglichkeit, beeindruckende visuelle Effekte und Animationen zu erstellen, die in verschiedenen Medien und Plattformen Anwendung finden. Du lernst, komplexe Motion Graphics zu kreieren, indem du in die Techniken der Kamera-, Shader- und Lichtanimation eintauchst. Der Kurs deckt auch fortgeschrittene Themen wie Shader-Masking, Partikel- und Simulationstechniken, den Umgang mit Geometry Nodes sowie Camera Tracking ab. Zudem wird Augenmerk auf die effektive Nutzung von Kamera und Rendering-Techniken gelegt, um professionelle und marktfähige Ergebnisse zu erzielen. Dieser Kurs ergänzt sich hervorragend mit dem Blender-Kurs zu Character Animation, wodurch du umfassende Skills in Blender aufbauen kannst, die du eigenständig weiterentwickeln kannst.

02 Lehrplan & Module

1. Kamera-Animation, Shader-Animation, Licht-Animation

Du animierst Kameraeinstellungen, Materialeigenschaften und Lichtquellen in Blender. So erzeugst du dynamische Szenen, in denen sich Perspektive, Oberflächen und Lichtstimmung über die Zeit verändern.

2. Shader-Masking

Hier nutzt du Masken im Shader Editor, um Materialien gezielt zu überblenden oder Bereiche ein- und auszublenden. Animierte Masken setzt du für Übergänge und grafische Effekte ein.

3. Partikel und Simulationen

Du erstellst Partikelsysteme und Simulationen wie Rauch, Flüssigkeiten oder Rigid Bodies. Emitter, Kräfte und Kollisionen steuerst du so, dass sich die Effekte gezielt in Motion-Graphics-Szenen einfügen.

4. Geometry Nodes

Du arbeitest mit Geometry Nodes, um Geometrie prozedural zu erzeugen, zu verteilen und zu animieren. So entstehen flexible, parametrisch steuerbare Motion-Graphics-Elemente.

5. Camera Tracking

Hier analysierst du Videomaterial mit dem Motion Tracker von Blender und rekonstruierst die Kamerabewegung. Damit fügst du 3D-Elemente glaubwürdig in reale Filmaufnahmen ein.

6. Kamera und Rendering

Du planst Kameraeinstellungen und Bewegungen für die finale Präsentation deiner Motion Graphics. Anschließend legst du Render-Einstellungen fest und gibst die Animation als Bildsequenz oder Video aus.

03 Enthaltene Zertifikate

Trägerzertifikat: Trägerinternes Zertifikat bzw. Teilnahmebescheinigung

04 Voraussetzungen

Vorkenntnisse

Niveau: Grundlegende Kenntnisse

Vorausgesetzt werden gute Deutschkenntnisse (Sprachniveau B2) und grundlegende Englischkenntnisse. Ebenso notwendig sind Erfahrungen im Umgang mit Computern. Eine Affinität zu oder Ausbildung in einem Kreativberuf sollte vorhanden sein. Der Kurs setzt die im Basic-Kurs vermittelten Fähigkeiten voraus oder alternativ eine Eignungsprüfung.

05 Zielgruppen & Berufsperspektiven

- Arbeitssuchende

Mögliche Berufsbilder: Motion Designer, 3D-Artist, Mediengestalter Digital und Print

NÄCHSTER SCHRITT

Kursdetails online ansehen und Anbieter kontaktieren

NEXIO Online Akademie GmbH · Am Herrschaftsweiher 11, 67071 Ludwigshafen am Rhein
0800 100 87 34 · beratung@nexio-akademie.de · https://nexio-akademie.de

Online ansehen