NEXIO Online Akademie GmbH

3D / CGI Basics in der 3D-Software Maxon Cinema 4D

Sonstiges · Anbieter: NEXIO Online Akademie GmbH

FÖRDERUNG & KOSTEN

Kurspreis: 3.042 €

Förderfähig über: Bildungsgutschein

AZAV-zertifizierter Bildungsträger — Förderung durch die Agentur für Arbeit möglich

Kursdaten auf einen Blick

Durchführung	Online
Lernformat	Zeitgebunden
Dauer	6 Wochen in Vollzeit
Unterrichtssprache	Deutsch
Kursstart	Startet jeden Monat
Vorkenntnisse	Keine Vorerfahrung
Abschluss	Trägerinternes Zertifikat bzw. Teilnahmebescheinigung

Bildungsträger & Kontakt

NEXIO Online Akademie GmbH
Am Herrschaftsweiher 11, 67071 Ludwigshafen am Rhein
Telefon: 0800 100 87 34
E-Mail: beratung@nexio-akademie.de
Web: https://nexio-akademie.de

Kurs online ansehen

01 Kursbeschreibung

In dieser Weiterbildung lernst und probierst du grundlegende Techniken aus und wirst mit den wesentlichen Programmfunktionen und der Arbeitsweise vertraut gemacht. Du übst praktisch 3D-Modellieren und -Visualisieren für die Medien- und Werbebranche sowie die Film- und Gamesbranche.

02 Lehrplan & Module

1. Benutzeroberfläche

Du lernst Aufbau und Bedienung der Cinema-4D-Oberfläche mit Ansichtsfenstern, Objekt-Manager und Attribut-Manager kennen. Dazu gehören die Navigation in der 3D-Ansicht und das Anpassen von Layouts.

2. Primitive Körper und Manipulatoren

Du arbeitest mit parametrischen Grundobjekten wie Würfel, Zylinder und Kugel und veränderst sie über die Manipulatoren für Verschieben, Drehen und Skalieren. Achsen und Koordinatensysteme setzt du gezielt ein.

3. Externe Referenzen einbinden

Hier bindest du Referenzbilder, Zeichnungen und externe Dateien in Cinema 4D ein. Sie dienen dir als Vorlage für das präzise Modellieren nach Maß.

4. Boolean-Workflow

Du kombinierst Objekte mit dem Boole-Objekt durch Vereinigung, Subtraktion und Schnittmenge. Dabei lernst du, wie du saubere Kanten erzielst und Geometrieprobleme vermeidest.

5. Polymodelling

Du modellierst Objekte durch gezielte Bearbeitung von Punkten, Kanten und Polygonen. Werkzeuge wie Extrudieren, Messer und Bevel sowie ein sauberer Polygonfluss stehen dabei im Fokus.

6. Kamera-Matching

Hier richtest du die Kamera in Cinema 4D so aus, dass sie Perspektive und Brennweite eines Fotos übernimmt. Damit integrierst du 3D-Objekte passgenau in reale Bildhintergründe.

7. Basis Shader

Du lernst, Materialien im Material-Manager zu erstellen und über Kanäle wie Farbe, Reflektivität und Relief zu steuern. Texturen bringst du mit passenden Projektionsarten auf Objekte auf.

8. Basis Licht

Du setzt Lichtquellen wie Punkt-, Spot- und Flächenlicht sowie Himmelsobjekte ein. Dabei lernst du Grundprinzipien der Ausleuchtung, Schattenarten und Lichtfarbe kennen.

9. Basis Rendereinstellungen

Hier lernst du die Render-Voreinstellungen von Cinema 4D kennen. Du legst Auflösung, Renderer, Kantenglättung und Ausgabeformate fest und erstellst fertige Bilder.

10. Einführung Keyframeanimation

Du erstellst erste Animationen mit Keyframes für Position, Rotation und Skalierung. Mit Zeitleiste und Funktionskurven steuerst du Timing und Bewegungsverlauf.

03 Enthaltene Zertifikate

Trägerzertifikat: Trägerinternes Zertifikat bzw. Teilnahmebescheinigung

04 Voraussetzungen

Vorkenntnisse

Niveau: Keine Vorerfahrung

Vorausgesetzt werden grundlegende Fähigkeiten im Umgang mit Computern. Teilnehmende müssen über gute Deutschkenntnisse und grundlegende Englischkenntnisse verfügen. Eine Affinität zu Computergrafik und 3D-Visualisierung sollte vorhanden sein.

05 Zielgruppen & Berufsperspektiven

- Arbeitssuchende

Mögliche Berufsbilder: 3D-Artist, 3D Designer, Mediengestalter Digital und Print – Gestaltung und Technik

NÄCHSTER SCHRITT

Kursdetails online ansehen und Anbieter kontaktieren

NEXIO Online Akademie GmbH · Am Herrschaftsweiher 11, 67071 Ludwigshafen am Rhein
0800 100 87 34 · beratung@nexio-akademie.de · https://nexio-akademie.de

Online ansehen