NEXIO Online Akademie GmbH

3D / CGI Architekturvisualisierung in der 3D-Software Blender

BIM – Building Information Modeling · Anbieter: NEXIO Online Akademie GmbH

FÖRDERUNG & KOSTEN

Kurspreis: 4.056 €

Förderfähig über: Bildungsgutschein

AZAV-zertifizierter Bildungsträger — Förderung durch die Agentur für Arbeit möglich

Kursdaten auf einen Blick

Durchführung	Online
Lernformat	Zeitgebunden
Dauer	8 Wochen in Vollzeit
Unterrichtssprache	Deutsch
Kursstart	Startet alle 2 Wochen
Vorkenntnisse	Grundlegende Kenntnisse
Abschluss	Trägerinternes Zertifikat bzw. Teilnahmebescheinigung

Bildungsträger & Kontakt

NEXIO Online Akademie GmbH
Am Herrschaftsweiher 11, 67071 Ludwigshafen am Rhein
Telefon: 0800 100 87 34
E-Mail: beratung@nexio-akademie.de
Web: https://nexio-akademie.de

Kurs online ansehen

01 Kursbeschreibung

Diese Weiterbildung vermittelt dir grundlegende und fortgeschrittene Fähigkeiten, um architektonische Projekte zu visualisieren. Über das Erstellen von Modellen aus 2D-Planungsdaten oder die Übernahme von BIM-Konstruktionsdatensätzen wirst du realistische Darstellungen von Innen- und Außenansichten umsetzen. Der Kurs behandelt dabei Crowd-Simulationen, Lichtstimmung und die Integration der Architektur in ein realistisches Umfeld - ob rural oder urban.

02 Lehrplan & Module

1. Architekturmodelle nach Planzeichnungen erstellen (Modellieren nach Vorlage) und visualisieren

Du baust Architekturmodelle in Blender anhand von Grundrissen, Ansichten und Schnitten auf. Anschließend visualisierst du Innen- und Außenräume mit Materialien, Licht und Kameraperspektiven.

2. Modelle aus 3D-Konstruktions/Planungsdaten (FBX/BIM) übernehmen, aufbereiten und visualisieren

Hier übernimmst du Modelle aus Konstruktions- und Planungsdaten im FBX- oder BIM-Format in Blender. Du bereinigst Geometrie, ordnest Materialien zu und bereitest die Daten für eine realistische Visualisierung auf.

3. Einführung in das Thema Animation

Du lernst die Grundlagen der Animation in Blender kennen, etwa Keyframes, Zeitleiste und Graph Editor. Damit erstellst du Kamerafahrten und einfache Bewegungsabläufe für Architekturpräsentationen.

4. Einführung in das Physics-System und Simulationen

Du setzt das Physics-System von Blender für Simulationen wie Rigid Bodies, Stoffe oder Partikel ein. So ergänzt du Architekturszenen um realistische Effekte wie Vegetation oder Personen.

5. Einführung in Sculpting

Hier lernst du die Sculpting-Werkzeuge in Blender kennen. Du formst organische Details wie Gelände, Dekorationselemente oder Skulpturen, die sich mit klassischer Modellierung schwer umsetzen lassen.

03 Enthaltene Zertifikate

Trägerzertifikat: Trägerinternes Zertifikat bzw. Teilnahmebescheinigung

04 Voraussetzungen

Vorkenntnisse

Niveau: Grundlegende Kenntnisse

Teilnehmende müssen über gute Deutschkenntnisse (Sprachniveau B2) und grundlegende Englischkenntnisse verfügen. Erfahrungen im Umgang mit Computern werden vorausgesetzt. Eine Affinität zu einem Kreativberuf oder Ausbildung darin sollte vorhanden sein. Der Kurs setzt die im Grundkurs vermittelten Fähigkeiten voraus oder alternativ eine Eignungsprüfung.

05 Zielgruppen & Berufsperspektiven

- Arbeitssuchende

Mögliche Berufsbilder: 3D-Artist, 3D Designer

NÄCHSTER SCHRITT

Kursdetails online ansehen und Anbieter kontaktieren

NEXIO Online Akademie GmbH · Am Herrschaftsweiher 11, 67071 Ludwigshafen am Rhein
0800 100 87 34 · beratung@nexio-akademie.de · https://nexio-akademie.de

Online ansehen