

Scrum - Agiles Projektmanagement und Design Thinking

Sonstiges · Anbieter: Lecturio GmbH

FÖRDERUNG & KOSTEN

Kurspreis: 3.198,70 €

Förderfähig über: Bildungsgutschein

AZAV-zertifizierter Bildungsträger — Förderung durch die Agentur für Arbeit möglich

Staatlich zugelassener Fernlehrgang (ZFU-geprüft)

Kursdaten auf einen Blick

Durchführung	Online
Lernformat	Self-Paced
Dauer	2 Monate in Vollzeit
Unterrichtssprache	Deutsch
Kursstart	Startet jeden Tag
Vorkenntnisse	Keine Vorerfahrung

Bildungsträger & Kontakt

Lecturio GmbH

Käthe-Kollwitz-Straße 1, 04109 Leipzig

Telefon: 0800 0010865

E-Mail: bildungsgutschein@lecturio.de

Web: <https://www.lecturio.de>



[Kurs online ansehen](#)

01

Kursbeschreibung

Als agiles Projektmanagement-Framework für komplexe Vorhaben stützt sich Scrum auf Teamarbeit und iterative Abläufe. Durch wiederkehrende Sprints, Stand-ups, Reviews und Retrospektiven entsteht eine transparente, anpassungsfähige Arbeitsweise. Im Fokus stehen die zügige Auslieferung von Produkten, stetiges Lernen sowie Anpassungen auf Grundlage von Feedback aus Team und Kundschaft.

Der Online-Kurs zeigt Ihnen, wie Sie professionell skalieren und in komplexen Projekten mit mehreren Scrum-Teams erfolgreich zusammenarbeiten. Zudem lernen Sie Design Thinking als innovativen Ansatz kennen, der neue Ideen und Produkte aus unterschiedlichen Blickwinkeln heraus entwickelt und die Bedürfnisse der Nutzer ins Zentrum stellt. Außerdem bereitet Sie der Kurs auf die Prüfungen zum PSM I (Professional Scrum Master) und SPS (Scaled Professional Scrum) vor.

Diese Ziele erreichen Sie im Kurs

Bekannte Skalierungsframeworks wie LeSS (Large Scale Scrum) und Nexus verstehen und einsetzen

Techniken, Methoden und Werkzeuge kennen, mit denen sich Scrum auf größere Teams und Projekte ausweiten und die Zusammenarbeit verbessern lässt

Skalierte Teams so verknüpfen, dass Koordination, Kommunikation und Zusammenarbeit wirksam gelingen

Agile Werte und Prinzipien in die Skalierung einbringen, damit Flexibilität, Zusammenarbeit und kontinuierliche Verbesserung gewährleistet sind

Die einzelnen Phasen und Schritte des Design-Thinking-Prozesses kennenlernen und umsetzen

Unterschiedliche kreative Methoden und Werkzeuge verstehen und für Ideenfindung, neue Perspektiven und innovative Lösungen nutzen

02

Lehrplan & Module

1. Scrum: Sprint 1

Charakteristiken und die 4 Wertepaare

12 Prinzipien und der Scrum Guide

Stacey Landscape Diagram und Cynefin Framework

Prädiktiver vs. adaptiver Prozess

Wie Sie Scrum nutzen

Agile Grundlagen

2. Scrum: Sprint 2

Scrum Theorie

Scrum Artefakte: Übersicht, Product Backlog, Sprint Backlog, Inkrement

Scrum Events: Übersicht, Sprint, Sprint Planung, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospektive
Backlog Refinement

Scrum Events: Zeiten in der Übersicht

Scrum Rollen

Skillset und Teamentwicklung

3. Scrum: Sprint 3

Agile Praktiken: User Story, INVEST, Story Points und Planning Poker

Velocity, Sprint Burndown/Burnup und Release Burndown

Scrum Beispiele

4. Scrum: Sprint 4

Scrum: Übersicht weiterführende Konzepte

Scrum: Gesetzmäßigkeiten, Verschwendungsarten, Gewaltenteilung, Probleme heutiger Unternehmen, Praxis

Scrum Organisation & Skalierung: Feature- und Komponententeams

Scrum: Skalierungskonzepte und -regeln

5. Large Scale Scrum (LeSS)

Überblick über das Stacey Landscape Diagram und Cynefin Framework

LeSS: Übersicht über Gemeinsamkeiten, Unterschiede und Regeln

Gemeinsamkeiten zwischen LeSS und Scrum

Die 10 LeSS Prinzipien und Regeln von LeSS

Unterschiede zwischen Scrum und LeSS: Sprint Planung, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospektive und Backlog Refinement

Kultur folgt Struktur: Strukturen und Ziele für LeSS

Organisationsstruktur und Undone Department

Teamstrukturen in LeSS

Die Position des Scrum Masters

Community of Practice

6. Einführung von LeSS am Beispiel

Start und Organisation
Scrum Adoption: Drei Prinzipien
Scrum Adoption: Getting Started
Arbeitsfluss im Detail und Feature Team Adoption Map
Scrum Adoption: Coaching und Continuous Improvement
Einführung ins Product Backlog
Product Backlog: Impact und Story Map
Das resultierende Product Backlog
Kommunikation und Integration

7. Nexus

Sprintlängen in Nexus
Nexus Sprint Planning
Startbedingung
Cross Refinement Board
Vorbereitung auf die Nexus Prüfung

8. Scrum: Abschluss

Muster in der Skalierung
Events, Termine, Meetings und Abhängigkeiten in Scrum
Stabile Teams
Work in Progress managen
Initiales Product Backlog Refinement
Impact-, Story- und Heat Map
Larman's Organizational Laws
Go to Gemba, Just Talk und Go Chart
Design Prinzipien und LeSS Adoption
LeSS: Experimente
Anwendung des INVEST Tests
Typische Probleme: Veränderung, Organisation, Umfeld und Wissen
Vergleich zwischen LeSS, Nexus und Scrum

9. Design Thinking

Projektsteckbrief
Hypothesen und Herausforderungen definieren
Stakeholder Map und Personas formulieren
Experteninterviews mit Interviewguide
Einzelbrainstorming und die verrückten 8
Das Produkt als erste Lösungsskizze
Das Storyboard als Prototyp
Hat dein Produkt Erfolg? Der Live-Test!
Der Pitch

03

Enthaltene Zertifikate

Externes Zertifikat: Professional Scrum Master I / II / III

Externes Zertifikat: Nexus Scaled Scrum Professional

04

Voraussetzungen

Vorkenntnisse

Niveau: Keine Vorerfahrung

05

Zielgruppen & Berufsperspektiven

- Arbeitssuchende
- QuereinsteigerInnen
- Berufstätige

Mögliche Berufsbilder: Scrum Master, Agile Coach, Projektmanager

06

Dozent:innen

Sebastian Schneider

Diplom-Wirtschaftsingenieur und Master of Science in Praktischer Informatik

Product Owner, Scrum Master, Agile Coach und Certified Team Coach (Scrum Alliance)

Yasmin Kardi

Bachelor in Electronic Systems, Master in General Management

Zertifizierter Scrum Master, Product Owner und Agile Coach, Zertifizierte Online Trainerin, sowie Dozentin für Innovationsmanagement

NÄCHSTER SCHRITT

Kursdetails online ansehen und Anbieter kontaktieren

Lecturio GmbH · Käthe-Kollwitz-Straße 1, 04109 Leipzig
0800 0010865 · bildungsgutschein@lecturio.de · <https://www.lecturio.de>



[Online ansehen](#)