Scrum Product Owner in der App-Programmierung mit Java

Sonstiges · Anbieter: Karriere Tutor

FÖRDERUNG & KOSTEN

Kurspreis: auf Anfrage

Förderfähig über: Bildungsgutschein

AZAV-zertifizierter Bildungsträger — Förderung durch die Agentur für Arbeit möglich

Kursdaten auf einen Blick

Durchführung	Online
Lernformat	Zeitgebunden
Dauer	42 Wochen in Vollzeit oder 84 Wochen in Teilzeit
Unterrichtssprache	Deutsch
Kursstart	Startet alle 2 Wochen
Vorkenntnisse	Berufliche Vorerfahrung
Abschluss	Scrum®-Prüfungen und Zertifizierungen bei scrum.org, Zertifikat von Karriere Tutor
Inklusive	Notebook / Tablet (geliehen)

Bildungsträger & Kontakt

Karriere Tutor
Steinerstraße 15, 81369 München
Telefon: 06174 9513046
E-Mail: karriereberatung@karrieretutor.de
Web: https://www.karrieretutor.de

Kurs online ansehen

01 Kursbeschreibung

Die Weiterbildung "Scrum Product Owner in der App-Programmierung mit Java" vermittelt dir Kenntnisse in agiler Projektarbeit und App-Entwicklung. Du lernst die Grundlagen der objektorientierten Programmierung, den Aufbau digitaler Anwendungen mit HTML, CSS und Java sowie zentrale Aufgaben eines Scrum Product Owners.

Nach Abschluss der Weiterbildung verfügst du über Kenntnisse in der App-Programmierung mit Java und den Grundlagen des agilen Projektmanagements. Du bist mit der Rolle des Scrum Product Owners vertraut und kannst Entwicklungsprozesse in agilen Teams organisatorisch begleiten. Gearbeitet wird dabei mit ChatGPT, MS Copilot, Business Manager und Ads Manager von Meta und Google und JavaScript.

02 Lehrplan & Module

1. HTML und CSS

Die Struktur einer Website
Text, Bilder, Links, Listen, Multimedia, Tabellen
Stylesheets, Testformatierung, Layout mit Formatvorlagen
Responsive Webdesign, responsive Websites
Das Box-Modell
Hochladen der Website

2. Objektorientiertes Programmieren mit Java

Einführung und Installation Visual Studio Code und Java, "Hello World"
Datentypen und Variablen
Definition und Deklaration einer Klasse
Definition und Deklaration eines Attributes
Methoden, Modifikatoren, Konstruktoren
Vererbung, abstrakte Klassen und Methoden
Schnittstellen, Polymorphie mit Schnittstellen
Enum (Anlage und Verwendung, Methoden)
Automatisierte Tests, JUnit
Bibliotheken, Java Standardbibliotheken
Architektur, Design-Patterns

3. Datenbanken

Datenbankmanagementsysteme (DBMS)
Schlüssel in Datenbanken
Beziehungen zwischen Relationen (Tabellen)
Normalisieren von Tabellen
Was ist ein ERM (Entitiy-Relationship-Modell)?
Wie erstellt man ein ERM?
SQL - Definition und Verwendung
SQL-Befehle, SQL-Joins
Datenbankensicherheit
Leistungs- und Speicheroptimierungen von Datenbanken

4. Digital Media Management

Grundlagen des Online Marketing
Strategien und Kanäle im Online Marketing
Digitale Medienstrategie
Medien- und Projektplanung
Touchpointmanagement und Customer Experience
Definition von Content Marketing
Content Marketing Prozess und Methoden
Content Management und Ziele

5. Agiles Projektmanagement mit Scrum®

Scrum® Theorie, Agile Manifesto, Empirie
Geschichte von Scrum®
Was ist Scrum®? Fünf Wert, drei Säulen
Das Scrum®-Team (PSM, PSPO, Development Team)
Der Scrum® Master (PSM) - Rolle und Aufgaben
Scrum® Events
Scrum® Artefakte
Definition of "Done"

6. Scrum® Product Owner

Rolle und Aufgaben des Product Owners
Value of a Product, Delivery of Value
Product Backlog Management
User Stories und Use Cases
Tools und Practices

03 Enthaltene Zertifikate

Trägerzertifikat: Scrum®-Prüfungen und Zertifizierungen bei scrum.org

Trägerzertifikat: Zertifikat von Karriere Tutor

Externes Zertifikat: Professional Scrum Product Owner I / II

04 Voraussetzungen

Vorkenntnisse

Niveau: Berufliche Vorerfahrung

Abgeschlossene Berufsausbildung und/oder Studium. Grundlagenkenntnisse in der Programmierung. Vorkenntnisse im (Online)Marketing. Fortgeschrittene Englisch-Kenntnisse.

Technische Voraussetzungen

Für die Teilnahme empfehlen wir dir, einen Computer mit mindestens 13 Zoll Bildschirmdiagonale zu nutzen, der mindestens WIN 10 oder OS 14.10 unterstützt und mehr als 4 GB Arbeitsspeicher hat. Du kannst mit einem PC oder einem Notebook, für manche Funktionen auch mit einem Tablet oder sogar deinem Smartphone teilnehmen. Es können grundsätzlich alle Browser, wie z. B. Safari, Google Chrome, Mozilla Firefox oder Edge, in der aktuellsten Version verwendet werden. Das notwendige technische Equipment wie einen Arbeitslaptop stellen wir dir zur Verfügung.

05 Zielgruppen & Berufsperspektiven

- QuereinsteigerInnen
- Fachkräfte
- Berufstätige

Mögliche Berufsbilder: Product Owner, Java Entwickler, App-Entwickler

NÄCHSTER SCHRITT

Kursdetails online ansehen und Anbieter kontaktieren

Karriere Tutor · Steinerstraße 15, 81369 München
06174 9513046 · karriereberatung@karrieretutor.de · https://www.karrieretutor.de

Online ansehen