Hybride Projektleitung und Product Ownership

Scrum Master / Product Owner · Anbieter: Business Trends Academy BTA

FÖRDERUNG & KOSTEN

Kurspreis: 13.446 €

Förderfähig über: Bildungsgutschein, KOMPASS - Förderung der beruflichen Weiterbildung von Solo-Selbstständigen

AZAV-zertifizierter Bildungsträger — Förderung durch die Agentur für Arbeit möglich

Kursdaten auf einen Blick

Durchführung	Online
Lernformat	Zeitgebunden
Dauer	6 Monate in Vollzeit
Umfang	960 Unterrichtseinheiten
Unterrichtssprache	Deutsch
Kursstart	Startet jeden Monat
Vorkenntnisse	Berufliche Vorerfahrung

Kurzbeschreibung

Die Weiterbildung Hybride Projektleitung & Product Ownership vermittelt Dir umfassende Kompetenzen für die erfolgreiche Steuerung moderner Projekte zwischen klassischen und agilen Arbeitsweisen. Du lernst, komplexe Projekte strukturiert zu planen, Teams zielorientiert zu führen und Anforderungen …

Bildungsträger & Kontakt

Business Trends Academy BTA

Friedrichstraße 94, 10117 Berlin

Telefon: 030 959999101

E-Mail: office@bta-weiterbildung.de

Web: https://www.bta-weiterbildung.de

Kurs online ansehen

01 Kursbeschreibung

Die Weiterbildung Hybride Projektleitung & Product Ownership vermittelt Dir umfassende Kompetenzen für die erfolgreiche Steuerung moderner Projekte zwischen klassischen und agilen Arbeitsweisen. Du lernst, komplexe Projekte strukturiert zu planen, Teams zielorientiert zu führen und Anforderungen flexibel in dynamischen Unternehmensumfeldern umzusetzen.

Im Mittelpunkt steht die Verbindung von klassischem Projektmanagement, agilen Methoden und Product-Ownership-Kompetenzen. Du entwickelst Fähigkeiten in Projektsteuerung, Anforderungsmanagement, Priorisierung und der Zusammenarbeit mit interdisziplinären Teams. Dabei lernst Du, hybride Projektmodelle gezielt einzusetzen und passende Methoden für unterschiedliche Projektphasen auszuwählen.

Ergänzend beschäftigst Du Dich mit agiler Führung, Prozessmanagement und Change Management. Du erfährst, wie Veränderungen begleitet, Stakeholder eingebunden und digitale Projekte erfolgreich umgesetzt werden. Durch den Einsatz moderner Tools und praxisnaher Methoden bist Du vorbereitet, Projekte und Produkte in einer zunehmend digitalen Arbeitswelt professionell zu gestalten.

Die Weiterbildung setzt sich aus 4 Einzelmodulen zusammen.

02 Lehrplan & Module

Gesamtumfang	**960 Unterrichtseinheiten* in 4 Modulen**

* Eine Unterrichtseinheit entspricht 45 Minuten.

1. GPM Level D Projektmanagement

480 Unterrichtseinheiten
(ca. 50% vom Gesamtumfang)

Grundlagen des Projektmanagements
Definition und Phasen eines Projekts
Projektlebenszyklus und PM-Standards
Rollen und Verantwortlichkeiten
Projektziele & Planung
Zielformulierung und Priorisierung
Projektstrukturplan und Arbeitspakete
Ressourcen- und Kostenmanagement
Projektsteuerung & Controlling
Methoden der Fortschrittskontrolle
Risiko- und Änderungsmanagement
Berichtswesen und Dokumentation
Kommunikation & Zusammenarbeit
Meetings und Stakeholder-Management
Konfliktlösung und Entscheidungsfindung
Grundlagen der Teamführung
Agiles Projektmanagement (Scrum Basics)
Grundlagen von Scrum und agilen Methoden
Rollen, Artefakte und Events im Scrum-Framework
Vergleich klassisches vs. agiles Projektmanagement
Prüfungsvorbereitung & Zertifizierung
Vertiefung prüfungsrelevanter Themen
Arbeiten am Praxis-Report
Schriftliche GPM/IPMA D-Level Prüfung

2. Agiles Management

160 Unterrichtseinheiten
(ca. 17% vom Gesamtumfang)

Grundlagen agiler Transformation
Spiral Dynamics, AQAL & Integrale Theorie – Modelle zur Entwicklung von Organisationen
Transformation nach Laloux – Selbstorganisation in Unternehmen
Das Adaptionsmodell zur agilen Organisation – Rahmen für Veränderungsprozesse
Agile Methoden & Innovationsprozesse
Design Thinking – Kreative Lösungsfindung und iterative Entwicklung
Agiles Projektmanagement – Methoden, Rollen und Werkzeuge (Scrum, Kanban & Co.)
Agile Tools & Organisationsshift – Digitale Werkzeuge und Methoden für agiles Arbeiten
Kommunikation & Zusammenarbeit
Kommunikationskultur, Feedback & aktives Zuhören – Erfolgsfaktoren für agile Teams
Beteiligungsmethoden – Teams effektiv einbinden und Entscheidungsprozesse gestalten
Workhacks & TZI-Dreieck – Praktische Methoden zur Förderung agiler Zusammenarbeit
Entscheidungsfindung & Resilienz
Agile Entscheidungsverfahren – Methoden zur Konsensfindung und Partizipation
Agiler Burnout – Prävention und Resilienz im agilen Umfeld

3. EXIN Scrum Master & Product Owner

160 Unterrichtseinheiten
(ca. 17% vom Gesamtumfang)

Agiles Management & Scrum-Grundlagen
Werte und Prinzipien des agilen Arbeitens
Das Scrum-Framework und seine Rollen
Agile Teams und Zusammenarbeit
Aufgaben des Scrum Masters
Servant Leadership & Coaching
Moderation von Scrum-Events
Umgang mit Impediments
Aufgaben des Product Owners
Backlog-Management & Priorisierung
Definition von User Stories & Epics
Stakeholder-Management
Scrum-Prozesse & Artefakte
Sprint-Planung & Timeboxing
Definition of Done & Acceptance Criteria
Methoden zur Aufwandsschätzung
Prüfungsvorbereitung & EXIN-Zertifizierung
Testklausuren & Strategien für die Prüfung
Scrum Master Prüfung (90 Min, Multiple Choice)
Product Owner Prüfung (45 Min, Multiple Choice)

4. Prozessmanagement (Kursvariante Integriertes Management)

160 Unterrichtseinheiten
(ca. 17% vom Gesamtumfang)

Grundlagen der Prozessorganisation
Wertströme und Wertstrom-Organisation
Elemente, Dimensionen und Beziehungen in Prozessen
Funktionsorientierte vs. prozessorientierte Organisation
Prozessgestaltung & -analyse
Unternehmensmodellierung und Strategieentwicklung
Definition und Optimierung von Prozessabläufen
IST- und SOLL-Modellierung von Prozessen
Prozessvisualisierung & -steuerung
Grafische Darstellung und Prozesslandkarten
Identifikation von Engpässen und Flaschenhälsen
Methoden zur Prozesssteuerung und Erfolgsmessung
Prozesscontrolling & Überwachung
Kennzahlen und Messgrößen im Prozessmanagement
Prozessüberwachung mit Dashboards und KPI-Tracking
Reorganisation und Lean Management (Kaizen, Six Sigma)
Prozessoptimierung & agile Methoden
PDCA-Zyklus und DMAIC-Methode
Kanban: Arbeitsflusssteuerung und WIP-Limits
Visualisierung, Priorisierung und kontinuierliche Verbesserung

03 Voraussetzungen

Vorkenntnisse

Niveau: Berufliche Vorerfahrung

Für den Kurs „Projektmanagement IPMA/GPM D-Level“ werden Berufserfahrung und sehr gute Deutschkenntnisse (C1) vorausgesetzt.

04 Zielgruppen & Berufsperspektiven

- Fachkräfte
- Berufstätige
- Führungskräfte

Mögliche Berufsbilder: Product Owner, Projektmanager, Scrum Master

NÄCHSTER SCHRITT

Kursdetails online ansehen und Anbieter kontaktieren

Business Trends Academy BTA · Friedrichstraße 94, 10117 Berlin
030 959999101 · office@bta-weiterbildung.de · https://www.bta-weiterbildung.de

Online ansehen